

Faultier





Elegant

Tiger



Ladet die kostenlose "Erklär-App" herunter!

Rätselspaß im Dschunge

Für 1-4 Kinder ab 6 Jahren

ACHTUNG: Schaut euch das Spielmaterial (Rätsel-Karten, Lösungs-Scheibe usw.) noch nicht genauer an! Lest zuerst gemeinsam die Spielanleitung laut vor und führt alle Anweisungen genau aus.

Krokodil

Worum geht's?

Ihr könnt euer Glück kaum fassen! Zuerst habt ihr eine bisher unbekannte Insel entdeckt – und nun, ganz tief im Dschungel, auch noch 9 geheimnisvolle Schatzkisten! Doch plötzlich raschelt es überall um euch herum und ihr bemerkt, dass euch viele kleine Augenpaare aus dem Gestrüpp beobachten. Da kommt ein kunterbunter Tukan angeflogen, landet direkt auf einer Schatzkiste und krächzt: "Hallo und Glückwunsch, Abenteurer - ihr habt unsere Insel der Rätsel entdeckt! Wenn ihr wirklich clever seid und ein paar unserer Rätsel löst, dürft ihr euch Schatzkisten aussuchen ..." Ameise

Die Dschungel-Tiere stellen euch 6 unterschiedliche Rätsel-Auf-Raden Schlünger Here Stehen von diese Rätsel zu lösen! Für jedes gemeinsam, diese Rätsel zu lösen! Für jedes gelöste Rätsel bekommt ihr einen von 6 goldenen Schlüsseln für die Schatzkisten.

Könnt ihr alle Rätsel knacken? Und welche Schätze werdet ihr wohl finden?



Ameisenbär







Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel:

Löst die 7 seltsamen Teile (Blätter, Lupe, Dschungel-Karte) sowie die Schatzkisten- und Schlüssel-Plättchen vorsichtig aus den Stanztafeln heraus und packt den Kartenstapel aus.

Vor jedem Spiel:

Mischt die Schatzkisten-Plättchen verdeckt und legt sie, wie oben abgebildet, nebeneinander am Tischrand aus. Die Schlüssel-Plättchen sowie die Lösungs-Scheibe und die seltsamen Teile legt ihr daneben bereit. Ihr benötigt sie im Lauf des Spiels.

Sortiert die Rätsel-Karten nach ihren Farben in 6 Stapel. Mischt jeden Stapel gründlich. Danach zieht ihr von jedem Stapel eine Karte und legt die 6 gezogenen Karten verdeckt, nebeneinander, in der Tischmitte bereit. Die restlichen Karten legt ihr in die Schachtel. Wir empfehlen die erste Runde in der oben abgebildeten Reihenfolge zu spielen.

Spielablauf

Ein Spiel läuft über 6 Rätsel-Runden. Jede der 6 Rätsel-Karten stellt euch vor eine andere Rätsel-Aufgabe. Die Rätsel-Aufgaben könnt ihr anhand der Rätsel-Symbole und Kartenfarben auf der Kartenrückseite erkennen.

Folgende Rätsel-Aufgaben gibt es:





Fernglas-Rätsel (blau)



Lupen-Rätsel (lila)



Karten-Rätsel (rot)



Blätter-Rätsel (gelb)



Hut-Rätsel (orange)

Die ausführliche Erklärung der einzelnen Rätsel-Aufgaben findet ihr auf den Seiten 5 und 6 in dieser Anleitung.

Für **jedes gelöste Rätsel** erhaltet ihr ein **Schlüssel-Plättchen**, das ihr jeweils auf ein beliebiges **Schatzkisten-Plättchen** legen dürft.

Am Ende des Spiels dürft ihr alle Schatzkisten-Plättchen umdrehen, auf die ihr ein Schlüssel-Plättchen gelegt habt. So erfahrt ihr, welche Schätze ihr gewonnen habt.

Ablauf einer Rätsel-Runde:

Zu Beginn einer Rätsel-Runde nehmt ihr eine **Rätsel-Karte,** deckt diese auf und löst gemeinsam das Rätsel.

Die Lösung eines Rätsels besteht immer aus 3 verschiedenen Tieren.

Habt ihr die Lösung gefunden, stellt ihr die 3 "Lösungs-Tiere" auf der Lösungs-Scheibe ein.

Der **äußere Ring der Scheibe** zeigt die 6 verschiedenen Rätsel-Aufgaben mit den entsprechenden Rätsel-Symbolen und Farben.

Auf den 3 inneren Scheiben, sind 18 Dschungel-Tiere abgebildet.

Schaut euch die Farbe und das Rätsel-Symbol der aktuellen Rätsel-Karte genau an. Dann stellt ihr die 3 "Lösungs-Tiere" unter dem entsprechenden Rätsel-Symbol ein.

Beispiel:

Ihr habt als Lösung für die Rätsel-Aufgabe 💐 die Tiere Schlange, Frosch und Ameise gefunden.

Diese 3 "Lösungs-Tiere" stellt ihr nun unter dem entsprechenden Rätsel-Symbol auf der Lösungs-Scheibe ein. Danach dreht ihr die Lösungs-Scheibe um

und überprüft eure Lösung.



Habt ihr die Lösung eingestellt, dreht ihr die Lösungs-Scheibe um.

Auf der Rückseite entdeckt ihr ein kleines Fenster. Hier könnt ihr überprüfen, ob eure Lösung richtig ist.



→ Ist eure Lösung richtig?

Dann entdeckt ihr auf der Rückseite der Lösungs-Scheibe einen goldenen Schlüssel im Fenster.

Als Belohnung dürft ihr euch nun ein Schlüssel-Plättchen nehmen und auf eines der 9 Schatzkisten-Plättchen legen.



→ Ist eure Lösung falsch?

Dann entdeckt ihr auf der Rückseite der Lösungs-Scheibe ein rotes X im Fenster.

Überprüft noch einmal, ob ihr eure Lösung unter dem richtigen Rätsel-Symbol eingestellt habt und alle "Lösungs-Tiere" stimmen. Entdeckt ihr nach euren Anpassungen immer noch ein rotes X auf der Rückseite, dürft ihr euch in dieser Runde leider kein Schlüssel-Plättchen nehmen.

Ihr möchtet die Lösung eines Rätsels wissen? Die Auflösungen findet ihr auf Seite 7 in dieser Anleitung.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ihr alle 6 Rätsel-Karten gelöst habt. Ihr dürft nun alle Schatzkisten-Plättchen, auf denen ihr ein Schlüssel-Plättchen abgelegt habt, aufdecken. Welche Schätze habt ihr gefunden?

Die Rätsel-Aufgaben:



Mond-Schatten-Rätsel (pink)

3 der Tiere haben sich im Mondschein versammelt. **Auf der Rätsel-Karte könnt ihr die Schatten der 3 Tiere entdecken**. Findet ihr heraus, um welche Tiere es sich handelt? Das sind eure 3 "Lösungs-Tiere".





Fernrohr-Rätsel (blau)

Auf der Rätsel-Karte haben sich die Dschungel-Tiere versteckt. Doch es sind nur 15 – 3 fehlen! Findet heraus, welche 3 der 18 Tiere nicht abgebildet sind. Das sind eure 3 "Lösungs-Tiere".

Tipp: Nehmt die Lösungs-Scheibe zu Hilfe und prüft Scheibe für Scheibe, welche Tiere ihr finden könnt und welche fehlen.











Lupen-Rätsel (lila) Zusätzlich braucht ihr: Lupe

Auf der Rätsel-Karte tummeln sich eine Menge Dschungeltiere. Doch nur **3 könnt ihr gleichzeitig unter die Lupe nehmen**. Legt die Lupe so auf die Rätsel-Karte, dass sich genau 3 Tiere im Inneren der Lupe befinden. Das sind eure 3 "Lösungs-Tiere".

Aufgepasst: Es dürfen keine halben Tiere oder Teile von anderen Tieren in der Lupe sichtbar sein! Außerdem darf die Lupe nicht über die Karte hinausragen.









Karten-Rätsel (rot) Zusätzlich braucht ihr: Dschungel-Karte

Auf der Rätsel-Karte entdeckt ihr ein Kind und seinen Weg durch den Dschungel bis hin zu einer Höhle.

Verfolgt den Weg auf der Dschungel-Karte! Sucht zuerst das Kind. Von diesem Kind sucht ihr nun den nächsten angegebenen Ort. Nehmt den direkten Weg dorthin!

Geht so von Ort zu Ort vor, bis ihr die Höhle erreicht.

Auf dem Weg begegnet das Kind 3 Dschungel-Tieren.

Das sind eure 3 "Lösungs-Tiere".





Blätter-Rätsel (gelb) Zusätzlich braucht ihr: Blätter

The San

Auf der Rätsel-Karte entdeckt ihr die 18 Dschungel-Tiere, und 5 Quadrate in verschiedenen Farben.

Die **quadratischen Fenster** auf den **Blättern** sind mit den gleichen Farben umrahmt. Zu jedem farbigen Quadrat gehört also ein Blatt.

Legt die Blätter so auf die Rätsel-Karte, dass die Quadrate auf der Rätsel-Karte durch die farbig passenden Fenster der Blätter schauen.

Die Blätter dürfen sich dabei nicht überlappen oder über die Karten hinausragen. Entdeckt ihr 3 Tiere, die sich nicht verstecken können? Das sind eure 3 "Lösungs-Tiere".







Hut-Rätsel (orange)

Auf der Rätsel-Karte ist ein bestimmter Hut abgebildet.

Schaut euch die **Spieleschachtel** genau an – von außen und innen. Die Dschungel-Tiere tragen Hüte. **Entdeckt ihr die 3 Tiere, die GENAU den Hut auf der Rätsel-Karte tragen?**Das sind eure 3 "Lösungs-Tiere".



Auflösungen:

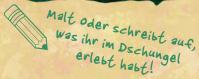
Ihr konntet ein Rätsel nicht lösen? Hier könnt ihr die Auflösungen der Rätsel nachschauen.

Auf der Rückseite der jeweiligen Rätsel-Karte entdeckt ihr in der unteren linken Ecke eine Zahl. Unter dieser Zahl und dem passenden Rätsel-Symbol findet ihr hier die Lösung des Rätsels.





Unser Rätselspaß im Dschungel:



Wir	

haben die Schatzkisten tief im Dschungel entdeckt.

Der tollste Schatz ist:

Dieses Tier mögen wir besonders:

Die spannendste Rätsel-Aufgabe war: Dieses Tier hätten wir gern noch im Dschungel entdeckt:

KOSMOS und die Autoren danken allen Testspielerinnen und Testspielern.



Die Autoren:

Inka & Markus Brand leben in Gummersbach. Zusammen haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht und viele Preise gewonnen. Natürlich sind sie begeisterte Rätsel- und Live-Escape-Fans.

Illustration: Maxine Metzger Grafik: Maxine Metzger, atelier198 Grafik-Logo: Fine Tuning, kreativbunker Redaktion: Sandra Dochtermann, Christin Ganasinski

Technische Entwicklung: Monika Schall EXIT-Konzept: KOSMOS

Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann

© 2022 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE kosmos.de/servicecenter

Alle Rechte vorbehalten. MADE IN GERMANY Art.-Nr. 683375

