



KÄPT'N KULLER

Das lustige Piraten-Kegeln für 2 -4 Spieler von Kirsten Hiese

Yo-ho-ho! Eure Piratenbande hat fette Beute gemacht. Wie nach jeder Kaperfahrt heißt es jetzt: Auf die Schätze, fertig, los! Aber wer bekommt welchen Teil der Beute? Kugeln raus und losgespielt! Das traditionreiche Piraten-Kegeln kann beginnen.

Wer schafft es, die Kugel gezielt rollen zu lassen, die benötigten Diamanten zu treffen und so schließlich die meisten Goldmünzen zu ergattern?

Spielmaterial



36 Diamanten
(je 9 in den Farben Rot,
Gelb, Grün, Blau)

1 Spielplan

24 Goldmünzen

2 Kunststoffclips

3 Fässer
(für die Profi-Spielvariante)

2 Kugeln

1 Rohr

Spielziel

Zielt genau, lässt die Kugel durch das Rohr sausen und trifft die richtigen Diamanten, die ihr dann gegen Goldmünzen eintauschen könnt. Das Piraten-Kegeln gewinnt, wer als Erster vier Goldmünzen – eine Goldmünze jeder Farbe – erspielt hat.

Spielvorbereitung



Vor dem ersten Spiel löst ihr die Goldmünzen vorsichtig aus der Stanztafel.

Baut das Piratenschiff auf, wie in der Abbildung unten dargestellt: Stellt den umgedrehten Schachteldeckel mit der ausgestanzten Seite an den Schachtelboden und verbindet beides mit den Kunststoffclips.

Legt den trapezförmigen Spielplan in den Kunststoffeinsatz. Legt alle Diamanten in den durch das Seil gekennzeichneten Kreis in der Mitte des Spielplans.

Sortiert die Goldmünzen nach ihrer Randfarbe, mischt sie nach Farben sortiert und legt sie in vier Stapeln verdeckt (mit dem Totenkopf nach oben) auf die vier Fässer im umgedrehten Schachteldeckel. Dreht dann jeweils die oberste Münze auf jedem Stapel um.

Jetzt kann das Piraten-Kegeln beginnen! Der jüngste Pirat fängt an, danach spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter. Mast- und Schotbruch!



Hinweis

Die drei Fässer braucht ihr nur für die Profi-Spielvariante.

Und so spielt ihr:

Wenn du an der Reihe bist, nimmst du das Rohr und eine Kugel. Drehe das Piratenschiff so, dass Du vor der Seite mit dem Piratenwappen sitzt. Lege das Rohr am Rand des Piratenschiffs an, richte es aus und ziele auf die Diamanten.



Wichtig: Du kannst das Rohr so schräg halten, wie du möchtest, und auch auf der Länge der Schachtel ansetzen, wo du möchtest. Die Spitze des Rohres darf nur nicht außerhalb des Bereichs mit den dunkleren Planken liegen.



Nun lässt du die Kugel durch das Rohr sausen. **Alle Diamanten, die mit der Kugel auf dem Unterdeck des Schiffes (im Schachteldeckel) gelandet sind, gehören jetzt dir.** Nimm sie heraus und lege sie vor dir ab.

Bevor du das Rohr an den nächsten Piraten weitergibst, schaust du, ob du alle oder zumindest einige deiner bisher erspielten Diamanten gegen eine Goldmünze eintauschen kannst.

Du kannst dir eine der offenliegenden Goldmünzen nehmen, wenn du die Diamanten vor dir liegen hast, die auf der Münze abgebildet sind. Hast du am Ende deines Zuges die passenden Diamanten gesammelt, legst du die benötigten Diamanten zurück in den Kreis auf dem Spielplan und nimmst dir die entsprechende Münze. Dann drehst du die nächste Münze auf dem Stapel um.

Beispiel



Erspielte Diamanten einsammeln

Beispiel



Diamanten gegen Goldmünzen eintauschen

Regeln für das Einlösen der Diamanten:

- ◆ Alle erspielten Diamanten, die du nicht direkt nach deinem Spielzug gegen eine Goldmünze eintauscht, sammelst du vor dir.
- ◆ Wenn du kannst – also entsprechende Diamanten vor dir liegen hast – **musst** du dir am Ende deines Spielzuges eine Goldmünze nehmen.
- ◆ Pro Spielzug darfst du immer nur **eine** Goldmünze nehmen.
- ◆ Erhältst du eine Goldmünze in einer Farbe, die du schon hast, darfst du diese vor einem späteren Spielzug gegen einen beliebigen Diamanten vom Spielplan eintauschen. Lege die Goldmünze, die du eingetauscht hast, wieder verdeckt unter den Goldmünzenstapel mit der entsprechenden Randfarbe.

- ◆ Sollte es vorkommen, dass von einem Stapel alle Münzen genommen wurden, weil andere Piraten eine oder mehrere Münzfarben doppelt haben, darfst du dir eine Münze von einem Mitspieler nehmen, vorausgesetzt, dieser Mitspieler hat die Münzfarbe doppelt. Die für die Münze benötigten Diamanten legst du wieder in den Kreis auf dem Spielplan.

Nun ist der nächste Pirat an der Reihe, schaut sich die neue Lage der Diamanten an und versucht sein Glück!

Noch ein kleiner Piraten-Tipp:

Im Verlauf des Spiels solltet ihr versuchen, mit der Kugel auf bestimmte Diamanten zu zielen, die ihr braucht, um eine Goldmünze zu bekommen. Das ist nicht immer so leicht. Probiert aus, wie sich die Kugel verhält, je nachdem wie schräg ihr das Rohr haltet, oder wo ihr es anlegt. Mit etwas Übung und Geschick klappt das gezielte Kegeln sicherlich bald piratenmäßig gut!

Spielende

Sobald ein Pirat **eine Goldmünze jeder Farbe** – also eine rote, eine blaue, eine grüne und eine gelbe – ergattern konnte, ist das Piraten-Kegeln vorbei und dieser Pirat gewinnt.



Profi-Spielvariante:

Seid ihr schon geübte Piraten-Kegler, versucht doch mal, das Piraten-Kegeln mit Hindernissen zu spielen. Nehmt dazu die drei Fässer und stellt sie vor Spielbeginn in etwa gleichem Abstand auf den Kreis auf dem Spielplan.



Ihr spielt wie beschrieben, allerdings müsst ihr jetzt noch etwas genauer zielen, um mit der Kugel keins der Fässer umzuwerfen. In deinem Spielzug ist ein Fass umgefallen? Beim Klabauteermann, wie ärgerlich! Lege für jedes Fass, das nicht mehr steht, einen deiner erspielten Diamanten zurück in den Kreis auf dem Spielplan. Welchen Diamanten du zurücklegst, kannst du dir aussuchen. Hast du noch keinen Diamanten vor dir liegen, hast du Glück gehabt und es passiert nichts. Stelle das Fass nach deinem Spielzug wieder auf den Kreis.



Art.-Nr.: 40611



Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

