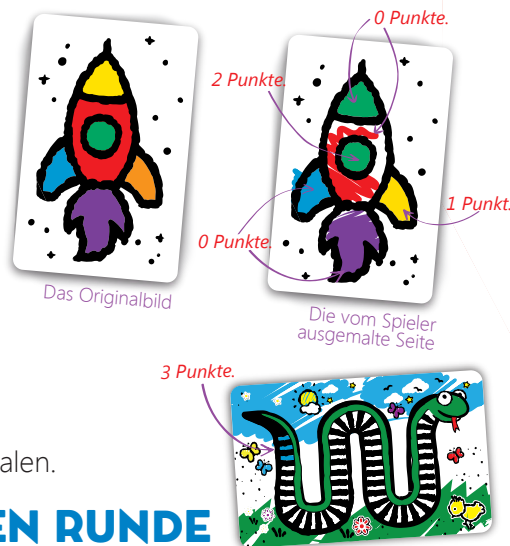


## BEISPIEL:

- **Keine Punkte:** für die blaue Fläche, da über den Rand gemalt wurde.
- **Keine Punkte:** für die violette und rote Fläche, da sie nicht komplett ausgemalt wurden.
- **Keine Punkte:** für eine der beiden grünen Flächen, da grün zwei Mal benutzt wurde.
- **2 Punkte:** für die runde grüne Fläche, die korrekt ausgemalt.
- **1 Punkt:** für die gelbe Fläche, da sie zwar komplett, aber mit der falschen Farbe ausgemalt wurde.

Der Spieler darf drei Felder auf seiner Punktekarte ausmalen.



## VORBEREITUNG DER NÄCHSTEN RUNDE

Alle Spieler wischen die ausgemalte Seite ihrer Bildkarte mit dem Schwämmchen eines Filzstifts sauber und legen die Karte auf den Ablagestapel.

Der Spieler mit den wenigsten ausgemalten Feldern auf seiner Punktekarte wählt zwei Filzstifte und vertauscht deren Kappen. Bei einem Gleichstand darf der jüngste der daran beteiligten Spieler die Kappen tauschen. Es dürfen nur Kappen getauscht werden, die noch nicht ausgetauscht wurden.

Jeder Spieler erhält eine neue Bildkarte. Dann beginnt die nächste Runde, für die wiederum dieselben Regeln gelten.

## WER GEWINNT?

Das Spiel endet nach der Wertung der vierten und letzten Runde. Der Spieler mit den meisten ausgemalten Feldern auf seiner Punktekarte gewinnt.

## SPIELVARIANTEN FÜR KLEINE PICASSOS

Wenn jüngere Kinder mitspielen, könnt ihr am Ende der Runde auf das Kappentauschen verzichten.

## FÜR EXPERTEN

Legt eure Punktekarte während der Spielvorbereitung mit der Blumenseite nach oben vor euch ab. Der Spielablauf entspricht der Standardpartie, nur das Ermitteln der Punkte funktioniert anders:

- Für jede mit der richtigen Farbe komplett ausgemalte Fläche malt der Spieler eine kleine Blume auf seiner Punktekarte aus ②.
- Für jede mit der falschen Farbe ausgemalte Fläche malt der Spieler ein Blütenblatt einer der großen Blumen in der obersten Reihe seiner Punktekarte aus ③.
- Sobald ein Spieler 3 Blütenblätter einer großen Blume ausgemalt hat, kann er diese wegwischen und dafür eine kleine Blume ausmalen ④.
- Die anderen Wertungsregeln entsprechen der Standardpartie.
- Der Spieler mit den meisten ausgemalten kleinen Blumen gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnt derjenige der daran beteiligten Spieler, der die meisten Blütenblätter ausgemalt hat.

**Hinweis:** Ihr wollt das Spiel schwieriger gestalten? Dann spielt zusätzlich noch mit dieser Regel: Ein Spieler erhält gar keine Punkte für Flächen, die er mit der falschen Farbe ausgemalt hat! (Er malt also auf seiner Punktekarte auch kein Blütenblatt dafür aus.)

**Tipp:** Sind die Spieler unterschiedlich erfahren, können fortgeschrittene Spieler die Blumenseite der Punktekarte verwenden und unerfahrenere oder jüngere Spieler die Schlangenseite.

**Schon gemerkt? Die Bilder auf der Schachtel sind bewusst falsch ausgemalt – mogeln hilft nicht! ;-)**



ERWAN MORIN

Der kunterbunt-  
rasante Spielspaß



**SPEED**  
**COLORS**  
**SPIELANLEITUNG**

Game Agency:  
Forgenext



Game published by  
Lifestyle Boardgames Ltd.  
© 2017 All rights reserved. Russia,  
Moscow, 121087, Beregovoy proezd 7-1.  
Tel. +7 495 510 0539, mail@lifestyleltd.ru  
[WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM](http://WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM)



Exclusive Distribution:  
Carletto Deutschland GmbH  
Albert-Einstein-Strasse 32  
D-63128 Dietzenbach  
[WWW.CARLETTO.DE](http://WWW.CARLETTO.DE)  
Carletto AG  
CH-8820 Wädenswil  
[www.carletto.ch](http://www.carletto.ch)  
[WWW.GAMEFACTORY-SPIELE.COM](http://WWW.GAMEFACTORY-SPIELE.COM)



