

Splendor™



MARVEL

In Splendor: Marvel bist du Anführer eines Teams aus Superhelden und möchtest verhindern, dass Thanos die Infinity-Steine sammelt. Stelle ein mächtiges Team zusammen, verschaffe dir Zugang zu den bekannten Orten und sammle so genug Infinity-Punkte, um dir den Infinity-Handschuh zu schnappen!

SPIELMATERIAL

39 Infinity-Stein-Chips



7 GEDANKEN-
Chips
(Gelb)



7 MACHT-
Chips
(Violett)



7 RAUM-
Chips
(Blau)



7 REALITÄTS-
Chips
(Rot)



7 SEELEN-
Chips
(Orange)



4 ZEIT-
Chips
(Grün)



5 S.H.I.E.L.D.-
Chips (Grau)

90 Charakterkarten



40 Karten
Stufe I

30 Karten
Stufe II

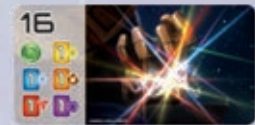
20 Karten
Stufe III

6 Plättchen

4 Ortsplättchen (doppelseitig)



1 Infinity-Handschuh-Plättchen



1 Avengers-Plättchen



VORBEREITUNG

- 1 Trennt die Charakterkarten nach ihren Stufen und mischt jeden Stapel getrennt voneinander. Legt dann die drei Stapel verdeckt übereinander in eine Reihe, mit dem Stufe-I-Stapel unten und dem Stufe-III-Stapel oben.
- 2 Deckt von jedem Stapel die 4 obersten Karten auf und legt sie nebeneinander neben den jeweiligen Stapel.
- 3 Wählt so viele zufällige Ortsplättchen aus, wie Spieler mitspielen. Legt sie mit einer zufälligen Seite über die Charakterkarten. Die übrigen Ortsplättchen legt ihr zurück in die Spielschachtel.
- 4 Legt das Infinity-Handschuh-Plättchen und das Avengers-Plättchen über die Ortsplättchen.
- 5 Legt die S.H.I.E.L.D.-Chips neben die Ortsplättchen und die 4 Grünen Chips neben das Infinity-Handschuh-Plättchen.
- 6 Zuletzt legt ihr die restlichen Chips für alle gut erreichbar bereit.



Spiel mit 2 oder 3 Spielern

Mit 2 Spielern

- Legt jeweils 3 Gelbe, Rote, Orange, Blaue und Violette Chips zurück in die Spielschachtel.
- Legt 2 Grüne Chips zurück in die Spielschachtel.
- Lasst alle 5 Grauen Chips im Spiel.
- Wählt 2 zufällige Ortsplättchen.

Mit 3 Spielern

- Legt jeweils 2 Gelbe, Rote, Orange, Blaue und Violette Chips zurück in die Spielschachtel.
- Legt 1 Grünen Chip zurück in die Spielschachtel.
- Lasst alle 5 Grauen Chips im Spiel.
- Wählt 3 zufällige Ortsplättchen.

Spielübersicht

Im Spiel sammelt ihr Chips, um Helden und Schurken in Form von Charakterkarten zu rekrutieren. Charakterkarten geben euch Infinity-Punkte und/oder einen dauerhaften Bonus. Den Bonus könnt ihr für die Rekrutierung von weiteren Charakterkarten nutzen. Verschafft euch Zugang zu den bekannten Orten, indem ihr die auf den Ortskarten angegebenen Bonusse sammelt. Diese geben weitere Infinity-Punkte. Wenn einer von euch genug Infinity-Punkte und alle Bonusse für den Infinity-Handschuh gesammelt hat, wird das Spielende eingeläutet und ihr bestimmt den Gewinner.

SPIELABLAUF

Der Jüngste von euch beginnt. Dann spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter. In deinem Zug führst du genau eine dieser 4 Aktionen aus:

- Nimm insgesamt 3 Chips in 3 unterschiedlichen Farben. Du darfst dir mit dieser Aktion keine Grünen oder Grauen Chips nehmen. Falls es keine 3 Chips in unterschiedlichen Farben gibt, darfst du dir nur 2 Chips (oder sogar nur 1) nehmen.
- Nimm 2 Chips in derselben Farbe. **Diese Aktion darfst du nur ausführen, wenn mindestens 4 Chips in der Farbe vorhanden sind, von der du 2 Chips nehmen willst.** Du darfst dir mit dieser Aktion keine Grünen oder Grauen Chips nehmen.
- Reserviere 1 Charakterkarte und nimm 1 S.H.I.E.L.D.-Chip (Grau).
- Rekrutiere 1 aufgedeckte Charakterkarte aus der Mitte oder von deinen vorher reservierten Karten.

Chiplimit

Du solltest immer die Anzahl und Farbe der Chips aller Mitspieler sehen können. Während deines Zugs darfst du eine beliebige Anzahl Chips besitzen.

Am Ende deines Zuges darfst du insgesamt nicht mehr als 10 Chips besitzen (mitsamt der Grünen und Grauen Chips). Falls du mehr als 10 Chips hast, musst du so viele Chips (deiner Wahl) zurück in die Mitte legen, bis du nur noch 10 Chips besitzt.

Hinweis: Grüne Chips können nicht zurückgelegt werden.

CHARAKTERKARTEN

Charakterkarten liegen im Spielbereich in der Mitte aus. Auf jeder Charakterkarte stehen die Rekrutierungskosten in Form von Chips, der Bonus und die Infinity-Punkte (falls vorhanden), die du durch sie bekommst.

Eine Charakterkarte reservieren

Um eine Charakterkarte zu reservieren, nimmst du dir eine aufgedeckte Charakterkarte aus dem Spielbereich in der Mitte oder ziehst verdeckt die oberste Karte von einem der drei Stufen-Stapel.

Dann nimmst du dir 1 S.H.I.E.L.D.-Chip.

Die reservierte Karte hältst du auf der Hand. Die anderen Spieler dürfen sie nicht sehen und sie darf nicht abgelegt werden. Du darfst nicht mehr als 3 reservierte Karten auf der Hand halten. Der einzige Weg, eine Karte von der Hand zu entfernen, ist sie zu rekrutieren (siehe unten). Das Reservieren einer Karte ist auch der einzige Weg, wie du an einen S.H.I.E.L.D.-Chip kommst. Falls keine Grauen Chips mehr vorhanden sind, kannst du eine Karte zwar reservieren, dir aber keinen Grauen Chip dafür nehmen. Es gibt keinen Punktabzug, wenn du am Spielende Karten auf der Hand hast, die du nicht rekrutiert hast.

Eine Charakterkarte rekrutieren

Um eine Charakterkarte aus der Mitte oder deiner Hand zu rekrutieren, bezahlst du die Rekrutierungskosten, die auf der Karte angegeben sind.

Chips, die du aus gibst, um eine Karte zu rekrutieren, werden in die Mitte zurückgelegt. Ein Grauer Chip kann dabei einen Chip einer beliebigen Farbe ersetzen.

Beispiel: Paul möchte diese Karte rekrutieren. Dafür muss er 2 Gelbe Chips, 4 Blaue Chips und 1 Violetten Chip ausgeben. Die Karte gibt ihm 2 Infinity-Punkte und 1 roten Bonus.



Lege die Karten einer Farbe am besten in getrennte Stapel versetzt übereinander, sodass jeder die Bonusse, Infinity-Punkte und Avengers-Zeichen sehen kann.



Wichtig: Wenn eine Charakterkarte aus der Mitte reserviert oder rekrutiert wird, wird sie sofort durch die oberste Karte des entsprechenden Stufen-Stapels ersetzt. Es liegen also von jeder Stufe immer 4 aufgedeckte Karten aus. Ausnahme: Falls der entsprechende Stapel leer ist, wird keine neue Karte ausgelegt.

Bonusse

Der Bonus auf rekrutierten Charakterkarten gibt dir dauerhaft Vergünstigungen beim Rekrutieren. Der Bonus auf einer Karte ersetzt dabei den angezeigten Chip. Falls du genug Charakterkarten (und die entsprechenden Bonusse) gesammelt hast, kannst du sogar Karten rekrutieren, ohne einen Chip ausgeben zu müssen. **Es gibt keine Grünen Bonusse und ein Grüner Chip wird niemals zum Rekrutieren gebraucht.**

Beispiel: Hannah hat 2 Bonusse: 1 Gelben und 1 Roten. Sie möchte Rocket rekrutieren. Seine Rekrutierungskosten sind 1 Gelber Chip und 2 Rote Chips. Dank ihrer Bonusse muss sie nur 1 Roten Chip ausgeben und Rocket gehört zu ihrem Team!



Ortsplättchen

Am Ende jedes deiner Züge überprüfst du, ob du ein Ortsplättchen aus dem Spielbereich in der Mitte nehmen darfst. Wenn du die angegebene Anzahl an Bonussen hast (Chips zählen nicht dazu), nimmst du dir das entsprechende Ortsplättchen und legst es vor dir ab. Es gibt dir 3 Infinity-Punkte. Eine Ortskarte zu nehmen, gilt nicht als Aktion.


Du musst keine Ortsplättchen besitzen, um zu gewinnen. Du darfst nicht mehr als 1 Ortsplättchen am Ende deines Zugs nehmen. Wenn du genug Bonusse hast, um mehrere Ortsplättchen zu nehmen, darfst du dir 1 davon aussuchen.

Beispiel: Peter hat so viele Charakterkarten gesammelt, dass er 3 Gelbe, 3 Blaue und 3 Rote Bonusse hat. Deshalb bekommt er am Ende seines Zugs automatisch dieses Ortsplättchen, das 3 Infinity-Punkte wert ist.



Der Zeitstein

Der Grüne Chip ist ein ganz besonderer, den du dir nicht einfach so nehmen darfst. Du brauchst aber einen, um die Bedingung des Infinity-Handschuhs zu erfüllen.

Auf allen Stufe-III-Charakterkarten ist ein -Symbol abgebildet. Wenn du deine erste Stufe-III-Charakterkarte rekrutierst, nimmst du dir 1 Grünen Chip. Jeder darf nur 1 Grünen Chip besitzen.



Das Avengers-Plättchen

Auf manchen Karten sind 1 oder 2 Avengers-Symbole zu sehen. Wer als Erstes mindestens 3 Avengers-Symbole gesammelt hat, nimmt sich das Avengers-Plättchen. Es ist 3 Infinity-Punkte wert. Das Avengers-Plättchen zu nehmen, gilt nicht als Aktion. Hat jemand mehr Avengers-Symbole gesammelt als derjenige, der es gerade hat, nimmt er sich das Plättchen (zusammen mit den 3 Infinity-Punkten).

Beispiel: Hannah hat insgesamt 4 Avengers-Symbole auf ihren Karten und hat das Avengers-Plättchen. Julian hat 3 Avengers-Symbole und rekrutiert Wasp, die 1 Avengers-Symbol hat. Weil er damit nicht mehr Symbole als Hannah hat, behält sie das Plättchen. Dann rekrutiert Peter, der auch 3 Avengers-Symbole hat, Captain America (mit 2 Symbolen). Jetzt hat er insgesamt 5 Symbole und nimmt sich das Avengers-Plättchen von Hannah.

Das Avengers-Plättchen kann also im Verlauf des Spiels mehrmals den Besitzer wechseln. Du musst das Avengers-Plättchen nicht besitzen, um zu gewinnen.



SPIELLENDE UND WERTUNG

Wer mindestens **16 Infinity-Punkte UND 1 Bonus jeder Farbe UND 1 Grünen Chip hat**, erfüllt alle Bedingungen des Infinity-Handschuhs und läutet das Spielende ein. Spielt die aktuelle Runde zu Ende, sodass alle gleich viele Züge hatten.

Beispiel: Peter hat genug Punkte für den Infinity-Handschuh gesammelt.




Falls derjenige, der als Erstes alle Bedingungen des Infinity-Handschuhs erfüllt hat, der letzte Spieler einer Runde war oder nach ihm niemand mehr alle Bedingungen erfüllen konnte, gewinnt er sofort.

Wenn mehrere Spieler die Bedingungen des Infinity-Handschuhs erfüllen, gewinnt derjenige **unter ihnen**, der die meisten Infinity-Punkte hat. Bei Gleichstand gewinnt der daran Beteiligte, der das Avengers-Plättchen hat. Falls niemand von ihnen das Avengers-Plättchen hat, gewinnt derjenige **unter ihnen**, der die wenigsten Charakterkarten rekrutiert hat. Falls jetzt immer noch Gleichstand herrscht, teilen sie sich den Sieg.

Sonderregel: Falls jemand den Infinity-Handschuh nimmt UND danach das Avengers-Plättchen verliert, könnte er so unter die 16 benötigten Punkte für den Infinity-Handschuh fallen. In dem Falle spielt ihr wie gewohnt weiter, bis jemand erneut die Bedingungen für den Infinity-Handschuh erfüllt.

© MARVEL

Ein Spiel von Marc André • Veröffentlicht von SPACE Cowboys – Asmodee Group • Bearbeitet von  • Entwickelt von François Doucet

SPACE Cowboys, 47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt – Frankreich • © 2021 SPACE Cowboys.

Alle Rechte vorbehalten. www.spacecowboys.us

Schau vorbei auf  @SpaceCowboysUS  @SpaceCowboysUS and  spacecowboysus

