



TIMMY

im Zoo

3+

2-4

10-15 min



Pegasus Spiele

Was für ein Spaß! Timmy darf heute im Zoo aushelfen und die Tiere füttern. Dabei muss er genau aufpassen: Welches Tier frisst am liebsten Fisch und wer mag lieber Äpfel?



Vorbereitung

Löst vor dem ersten Spielen die Teile aus dem Tableau und brecht die Öffnungen aus dem Spielplan.

1. Stellt das Schachtelunterteil in die Tischmitte.
2. Schaut euch dann den Spielplan an. Er hat 2 Seiten. Entscheidet euch nun, ob ihr mit den Landtieren oder den Wassertieren spielen wollt. Legt den Spielplan, mit der entsprechenden Seite nach oben, in das Schachtelunterteil.
3. Baut das Zoogebäude zusammen und steckt es in die Schlitz auf dem Spielplan.
4. Nehmt euch dann jeder 1x Apfel, 1x Fleisch, 1x Fisch und 1x Körner. Legt die Futterstücke vor euch ab. Übrige Futterstücke legt ihr beiseite.
5. Legt die Spielfigur und den Würfel bereit und los geht das Zooabenteuer!



Spielmaterial



- 1 Schachtelunterteil als Basis
- 1 Spielplan (2-seitig)
- 1 Zoogebäude (2-teilig)
- 16 Futterstücke (je 4x Apfel, Fleisch, Fisch, Körner)
- 1 Spielfigur „Timmy“
- 1 Motivwürfel (2x Bonbon und je 1x Apfel, Fleisch, Fisch, Körner)

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: <http://www.pegasus.de/ersatzteilservice>. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. **Dein Pegasus-Spiele-Team.**

Wer frisst was?



Der Bär und die Robbe fressen den Fisch.



Der Hamster und die Ente fressen die Körner.



Das Zebra und das Flusspferd fressen den Apfel.



Der Löwe und das Krokodil fressen das Fleisch.

Ziel des Spiels ist es, als Erster seine 4 Futterstücke an die Zootiere zu verfüttern.

Spielverlauf

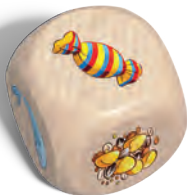
Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt ein Tier gestreichelt hat, beginnt. Wenn du an der Reihe bist, nimm dir den Würfel und würfle. Sieh dir dann das Würfelergebnis an.

Du hast 1 Futterstück gewürfelt?



Hast du das gewürfelte Futterstück **vor dir** liegen, **darfst du füttern**. Stelle Timmy dafür zu dem entsprechenden Tier. Ob Timmy sich im richtigen Gehege befindet, erkennst du daran, dass dieses Futter neben dem Tier abgebildet ist. Füttere dann das Tier mit dem Futterstück.

Hast du das gewürfelte Futterstück **nicht mehr vor dir** liegen, darfst du in dieser Runde **leider nicht füttern**. Versuche es in der nächsten Runde noch einmal.



Hurra, du darfst dir aussuchen, welches Tier du fütterst!

Wähle 1 deiner Futterstücke aus, stelle Timmy zu dem entsprechenden Tier und füttere es dann.

Du hast 1 Bonbon gewürfelt?

Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe und würfelt.

Hast du alle deine Futterstücke als Erster an die Zootiere verfüttert? Super, alle Tiere sind satt und du gewinnst das Spiel!

Spielende



„Wir haben für jedes Alter die richtigen Spiele!“

Unsere fröhlichen Spieleschachteln finden Sie in den Farben grün, blau, gelb und rot. Jede Farbe steht für eine Altersstufe. Hier finden Sie unseren Farbcode im Überblick:



3+ Spiele für unsere kleinsten



4+ Regeln machen Spaß



5+ Das spiele ich schon alleine



6+ Das macht Mama & Papa Spaß

Autorin: Maria Herzog • Illustration: Anne Pätzke • Realisation & Gestaltung: Mühlenkind Kreativagentur
Pegasus Spiele, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland.
© 2020 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.
Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele