

# WER IST ES? Turnier

Falls ihr mehrere Runden spielen wollt, schiebt ihr für jede gewonnene Spielrunde eure Spielstandzähler zur nächst höheren Zahl weiter. Wer zuerst 5 Spielrunden gewonnen hat, ist der Sieger des Turniers!

## WER IST ES?

### Die besondere Herausforderung

Seid ihr schon echte „WER IST ES?“ Profis? Dann spielt diese Variante für fortgeschrittene Detektive. Beide Spieler wählen zwei Figuren aus – ein Gesicht aus der ersten und ein Gesicht aus der zweiten Reihe. Nun müsst ihr versuchen, beide Gesichter herauszufinden, die euer Mitspieler vor euch verbirgt.

Wenn ihr nun eure Fragen stellt, müsst ihr sie auf beide oder eines der beiden Gesichter beziehen. Du könntest z.B. fragen: „Tragen beide Gesichter eine Brille?“ oder „Hat eines der beiden Gesichter schwarze Haare?“. Beim Umklappen der Türen musst du dann doppelt vorsichtig sein und dir noch besser merken, welche Fragen du schon gestellt hast.



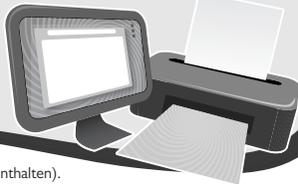
**Beispiel:** Du fragst: „Hat eines der beiden Gesichter einen Bart?“ und dein Mitspieler antwortet „Ja“. In diesem Fall kannst du keine Tür schließen. Du weißt zwar, dass eine Figur einen Bart hat, die andere Figur könnte aber keinen haben! Um diese Spielvariante zu gewinnen, musst du gleichzeitig beide Gesichter richtig erraten.



### Drucke dir online noch mehr spannende Ratebögen aus!

Besuche [guesswho.hasbro.com/characters](http://guesswho.hasbro.com/characters)

und drucke dir weitere Ratebögen aus. Befolge die Anweisung auf der Website und drucke die gewünschten Bögen aus. Schiebe sie in die Ratetafeln und starte eine neue, spannende Runde „WER IST ES?“!



Für den Online-Zugang ist ein Computer mit Internetanschluss erforderlich (nicht enthalten).

# WER IST ES?

## DAS ORIGINAL

ALTER  
**6+**



## Mach dich mit dem Spiel vertraut:

### Vorderseite

### Rückseite



## Inhalt:

2 Ratetafeln • 2 Ratebögen • 4 Stützen (je 2 pro Ratetafel) • 4 Figurenwähler  
• 2 Spielstandzähler

### ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH.

Bitte einen Erwachsenen, die Ratetafeln wie folgt für dich zusammenzubauen: Lösen Sie vorsichtig das Spielzubehör aus dem Kunststoffrahmen. Falls nötig, glätten Sie bitte überstehende Kunststoffteile mit einer Papier-Nagelfeile oder Sandpapier. Sobald sämtliches Spielzubehör aus dem Rahmen gelöst wurde, kann dieser ordnungsgemäß entsorgt werden. Drücken Sie die Ratebögen aus den Kartonblättern und entsorgen Sie die Reste.



© 2009 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.  
Vertrieb in Deutschland und Österreich durch Hasbro Deutschland GmbH.  
Kundenservice Deutschland: Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343.  
Kundenservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel. 01 8799 780.  
Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito in Svizzera da  
Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

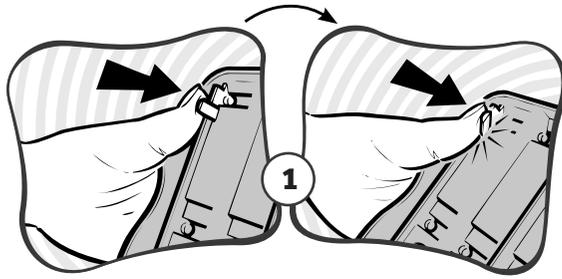
[www.hasbro.de](http://www.hasbro.de) [www.MB-Spiele.de](http://www.MB-Spiele.de)

**MB**  
SPIELE

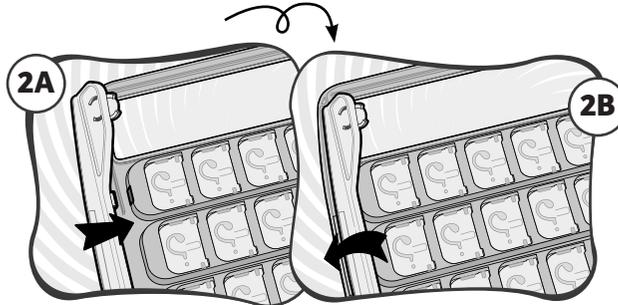
090905801100

# Zusammenbau

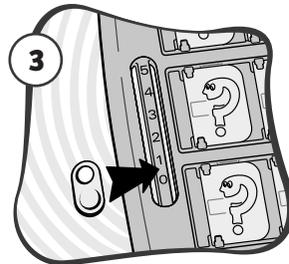
1 Drehen Sie beide Ratetafeln herum, sodass die Rückseiten oben liegen. Drücken Sie den Eckstift zur Mitte der Ratetafel, bis er abknickt (siehe Abb. 1). Wiederholen Sie dies bei allen Eckstiften an beiden Ratetafeln.



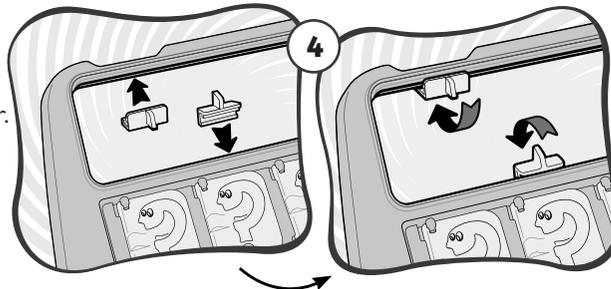
2 Um sowohl die linken als auch die rechten Stützen zu befestigen, richten Sie bitte die Laschen, die sich an den Stützen befinden, in einem Winkel mit den Schlitzn aus, die sich in den Ratetafeln befinden (siehe Abb. 2A). Dann lassen Sie die Stützen hörbar in den Tafeln einrasten (siehe Abb. 2B).



3 Drehen Sie die Ratetafeln wieder herum, sodass die Vorderseiten oben liegen, und drücken Sie die Spielstandzähler in Position.

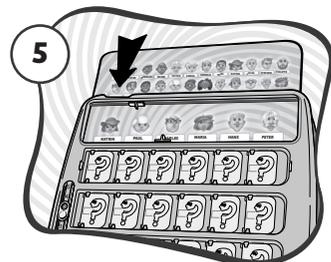


4 Stecken Sie je einen Figurenwähler wie gezeigt auf die oberen und unteren Schienen der großen Fenster. Für jede Ratetafel sind zwei Figurenwähler vorgesehen.

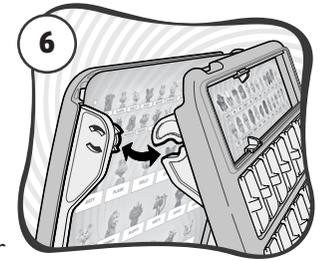


# Vorbereitung – jetzt sind die Kinder dran!

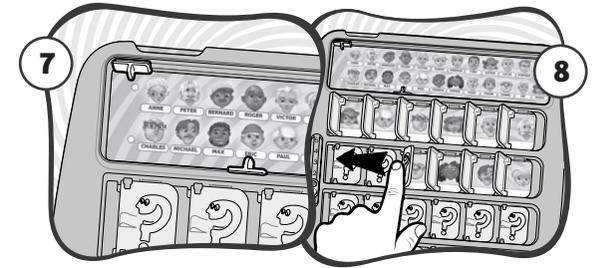
5 Entscheidet euch, mit welcher Seite der Ratebögen ihr spielen wollt, und schiebt die entsprechenden Seiten von hinten in die Ratetafeln. Beide Spieler müssen mit der gleichen Bilderseite spielen.



6 Wollt ihr ein spannendes Kopf-an-Kopf-Duell spielen und euch gegenübersetzen? Dann könnt ihr die beiden Ratetafeln wie gezeigt miteinander verbinden. Falls euch kein Tisch zur Verfügung steht, haltet ihr die Tafeln einfach aufrecht, um sie vor den neugierigen Blicken des Mitspielers zu verbergen.



7 Jeder Spieler sucht sich aus einer der beiden obersten Bildreihen ein Gesicht aus und schiebt den Figurenwähler auf dieses Bild. Schiebt den zweiten Figurenwähler auf einen weißen Punkt.



8 Öffnet alle Türen der Ratetafeln, sodass ihr alle Figuren sehen könnt.

# Ziel des Spiels

Finde heraus, welches geheimnisvolle Gesicht dein Mitspieler vor dir verbirgt, bevor er deines errät!

# Spielen

Der jüngste Spieler beginnt. Danach seid ihr abwechselnd an der Reihe und versucht durch Fragen, die mit JA oder NEIN beantwortet werden können, herauszufinden, welches Gesicht euer Mitspieler vor euch verbirgt. Je nach Antwort könnt ihr verschiedene Gesichter aus dem Kreis der Verdächtigen ausschließen und die Türen über den Gesichtern schließen, von denen ihr herausgefunden habt, dass sie NICHT das geheimnisvolle Gesicht sein können.



**Beispiel:** Wenn du an der Reihe bist, fragst du deinen Mitspieler: „Trägt dein geheimes Gesicht einen Hut?“. Falls dein Mitspieler diese Frage mit „NEIN“ beantwortet, so weißt du nun, dass alle Gesichter MIT Hut ausscheiden. Schließe alle Türen der Figuren, die einen Hut tragen. Du bist nun deinem Ziel, herauszufinden, welches Gesicht dein Mitspieler verbirgt, ein großes Stück näher gekommen.

Dann ist dein Mitspieler an der Reihe und darf dir ebenfalls eine Frage stellen, die mit JA oder NEIN beantwortet werden kann.

# Gewinnen

Glaubst du herausgefunden zu haben, welches Gesicht dein Mitspieler verbirgt? Dann warte, bis du selbst wieder an der Reihe bist. Anstatt eine Frage zu stellen, kannst du nun deine Vermutung äußern. Falls du richtig geraten hast, hast du diese Spielrunde gewonnen. Falls nicht, hast du leider Pech gehabt und dein Mitspieler gewinnt.

